

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article1081>



Films des interventions du colloque Assetec 2022

- Vie de l'association - Colloque - 2022 / 2023 -



Date de mise en ligne : samedi 24 septembre 2022

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

Le colloque se déroulera en présentiel et en visio, **le samedi 24 septembre de 9h45 À 16h** au musée des Arts et Métiers à Paris.

Les films des interventions seront mis au fur et à mesure.

En ligne -> Ouverture du 23e Colloque de l'Assetec, [Rodolphe MOUIX, président de l'Assetec.](#)

En ligne -> [Des chemins pédagogiques pour réussir, Christophe MINUTOLO, professeur de Technologie de l'académie de Grenoble.](#)

En ligne -> [Présentation, André BERNOT de la société A4.](#)

En ligne -> [L'enseignement de la Technologie au collège, Jean-Marc DESPREZ, IG STI.](#)

En ligne -> [Escape game connecté, Raphaël MOREAU, professeur de Technologie de l'académie de Montpellier.](#)

En ligne -> [Le SysML au collège, Fabrice CIZERON, professeur de Technologie de l'académie de Grenoble.](#)

Bientôt en ligne -> Assemblée générale de l'ASSETEC, Rapport moral, Rodolphe MOUIX Président

Bientôt en ligne -> Assemblée générale de l'ASSETEC, Rapport financier, Dominique NIBART Trésorier

Vote AG 2022

Programme :

PROGRAMME		
Sous réserve d'éventuelles modifications		
10h	Ouverture du colloque	Rodolphe MOUIX , président de l'ASSETEC
10h15	Des chemins pédagogiques pour réussir	Christophe MINUTOLO professeur de l'académie de Grenoble
10h45	Présentation	André BERNOT de la société A4
11h15	L'enseignement de la Technologie au collège	Jean-Marc DESPREZ Inspecteur général STI
12h00	Escape game connecté	Raphaël MOREAU professeur de l'académie de Montpellier
12h30	Stands des fournisseurs	A4 Technologie, Delagrave, Nathan, Technologie Services
13h45	Le SysML au collège	Fabrice CIZERON professeur de l'académie de Grenoble
14h15	Assemblée générale de l'ASSETEC rapport moral	Rodolphe MOUIX Président
14h40	Assemblée générale de l'ASSETEC Rapport financier	Dominique NIBART Trésorier