

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article1228>



Label qualité ASsetec 2024

- Vie de l'association - Label qualité -



Date de mise en ligne : lundi 7 octobre 2024

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

DÉFI-BASKET

Distribué par A4 :

<https://www.a4.fr/robotique-programmation/pistes-et-labyrinthes-robotiques/defi-basket.html>

Le challenge de programmation DEFI-BASKET se compose d'une piste terrain de basket associé à une extension lanceur de balle pour robot programmable mBot2. Ce défi robotique incite les élèves à être créatifs pour réaliser un défi sportif en groupe et programmer des robots autonomes capables de marquer des paniers.

LES PLUS

- Le défi sportif par équipes donne du sens à l'activité et incite les élèves exploiter au mieux les possibilités de programmation du mBot2
- Plusieurs scénarios de programmation sont envisageables : pilotage à distance des robots avec une manette de jeu, pilotage à distance avec une application tablette créée sur mBlock5, utilisation des capteurs de ligne RVB et du capteur de distance pour rendre le robot autonome, utilisation de la Smart Camera pour améliorer les performances du robot et aller plus loin dans les activités de programmation, etc.
- Possibilité de retravailler, modifier et personnaliser les pièces du kit lanceur de balle de basket, de les imprimer et de les découper au laser (fichiers 3D, STL et DXF téléchargeables)