

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article498>



- Vie de la Technologie - Ressources - Ressources citées sur le site ou List'Assetec -

Liens et ressources

Date de mise en ligne : samedi 23 mars 2013

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

<http://www.sweethome3d.com/fr/download.jsp>

● Version 4.0, 21 mars 2013

- Utilisation de la touche *Majuscule* pour conserver l'alignement des objets d'aplacés dans le plan le long des axes horizontal et vertical, et modification de la touche utilisée pour inverser le magnétisme en la touche *Alt* sous Windows, la touche *cmd* sous Mac OS X et les touches *Shift + Alt* sous Linux.
- Ajout de l'option *Matériaux* dans le panneau de modification du mobilier pour éditer les différents matériaux (couleurs ou textures) utilisés par le mobilier sélectionné.
- Amélioration du sélecteur de couleur avec la possibilité de choisir une couleur dans les palettes RAL et Creative Commons, avec un outil de pipette et dans une liste affichant les couleurs récemment choisies.
- Ajout de l'option dans le panneau de modification d'une pièce pour modifier la couleur ou la texture des côtés des murs qui entourent la pièce modifiée.
- Ajout des options *Motif dans le plan* et *Couleur dans la vue 3D* dans le panneau de modification des murs pour permettre de choisir le motif utilisé pour dessiner un mur dans le plan et la couleur utilisée pour colorier le haut d'un mur dans la vue 3D.
- Remplacement de l'option *Motif des murs dans le plan* par l'option *Motif des nouveaux murs dans le plan* dans le panneau des préférences utilisateur.
- Ajout de 3 nouveaux motifs de mur.
- Ajout du menu *Vue 3D > Supprimer des points de vue* pour supprimer tout ou partie des points de vue enregistrés.
- Ajout du menu *Vue 3D > Créer des photos aux points de vue* pour créer des photos à un sous-ensemble des points de vues enregistrés.
- Changement de nom de l'unité *Pouce* en *Pied/Pouce/Fraction*, modification de celle-ci pour afficher le huitième de pouce le plus proche pour les longueurs qui apparaissent dans le tableau des meubles et dans le plan, et suppression des décimales pour les surfaces en pieds carrés.
- Ajout dans les préférences utilisateur de l'unité *Pouce/Décimales* pour afficher les décimales de pouce pour les longueurs qui apparaissent dans le tableau des meubles et dans le plan, et pour les surfaces en pieds carrés.
- Ajout du menu *Meubles > Importer texture* pour faciliter l'accès à l'assistant d'importation de textures.
- Ajout du menu *Meubles > Exporter au format CSV*!
- Utilisation du raccourci clavier *Ctrl + Alt + Y* (*cmd + alt + Y* sous Mac OS X) pour les menus *Vue 3D > Afficher dans une fenêtre séparée / Afficher dans la fenêtre principale* et gestion des raccourcis claviers dans la vue 3D d'attachée.
- Ajout d'une option pour choisir si seuls les éléments sélectionnés dans le plan ou tous les éléments 3D du logement doivent être exportés au format OBJ.
- En mode *Vue aérienne*, modification de la hauteur du centre de rotation à la mi-hauteur des éléments visibles dans la vue 3D.
- Ajout de l'option *Vue aérienne centrée sur la sélection* au panneau des préférences pour centrer la vue 3D sur les objets sélectionnés dans le plan quand le mode *Vue aérienne* est actif.
- Ajout d'une option *Vérifier les mises à jour au lancement du programme* et d'un bouton *Vérifier maintenant* au panneau des préférences utilisateur pour obtenir des informations au sujet des mises à jour disponibles du programme et des fichiers SH3F/SH3T/SH3L/SH3P.
- Ajout d'un bouton *Bibliothèques* à la boîte de dialogue *Proposer* pour afficher toutes les bibliothèques et les plug-ins utilisés par Sweet Home 3D.
- Ajout d'un paramètre possible du moteur de rendu SunFlow à l'aide de propriétés lues depuis un fichier *.properties* ou depuis des propriétés System.

- Ajout de coordonnées de texture aux modèles 3D *Boîte* et *Cylindre* du catalogue par défaut et utilisation d'un nom de matériau différent pour chacune de leur face pour permettre de modifier la couleur ou la texture de chaque face individuellement l'une de l'autre.
- Réduction de l'épaisseur des traits à l'impression.
- A la première utilisation, utilisation sous Windows et Mac OS X des options *Vue de dessus* et *Couleur ou texture du plancher* pour les préférences utilisateur *Icones des meubles dans le plan* et *Rendu des pièces dans le plan*.
- Amélioration du calcul de l'oscillation d'un plafond rond proche d'un mur rond en pente.
- Correction d'une regression apparue dans la version 3.0 qui pouvait provoquer un calcul incorrect de certains plafonds en pente.
- Correction d'un bug qui provoquait l'enregistrement de fichiers impossibles à ouvrir et sans message d'erreur.
- Correction d'un bug qui empêchait de modifier la taille de la fenêtre quand la vue 3D était détachée sous Mac OS X.
- Support des espaces dans le nom des fichiers MTL.
- Support de Java 7 pour la [version Online](#) sous Mac OS X avec les bibliothèques Java 3D 1.6.0-pre7 / JOGL 2.0-rc11.
- Mise à jour des pages d'aide en français, anglais, allemand, suédois, hongrois et bulgare.
- Remplacement du JRE 6u37 par le JRE 6u43 dans les installateurs de Sweet Home 3D avec Java inclus.
- Autres corrections de bugs et améliorations mineures.