

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article654>



SIMURÃ©nov (jeux sÃ©rieux)

- Vie de la Technologie - Ressources - Ressources citées sur le site ou List'Assetec -

Liens et ressources

Date de mise en ligne : vendredi 25 avril 2014

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

L'objectif est simple :

Pour un bâtiment des années 70

- Limiter la consommation énergétique
- Améliorer le confort
- Réduire les émissions de CO₂

Le travail demandé aux élèves consiste à réaliser une PAO (Libre Office dans le module Dessin) qui présente leur partie (Gain énergétique, choix de conception, comparatif de différentes solutions techniques, etc.)

Compétences du programme de Technologie 5ème visées :

- *Energies mises en oeuvre*
 - *Economie d'énergie*
 - Identifier des solutions qui permettent de réduire les pertes énergétiques
 - Caractériser l'impact environnemental de ces économies

Compétences du socle commun visées :

- *Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique*
 - *Savoir utiliser des connaissances dans divers domaines scientifiques*
 - L'énergie : différentes formes d'énergie, notamment l'énergie électrique, et transformations d'une forme à une autre.
- *La maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication (B2i)*
 - *Créer, produire, traiter, exploiter des données*
 - Organiser la composition du document, prévoir sa présentation en fonction de sa destination.

<http://www.simurenov.com/>

Article sources : http://www.ac-aix-marseille.fr/pedagogie/jcms/c_412348/fr/simurenov-jeux-serieux/serious-game

