

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article744>



Le jeu s'@rieux LGV Construis ta voie est disponible

- Vie de la Technologie - Ressources - Ressources citées sur le site ou List'Assetec -

Liens et ressources

Date de mise en ligne : lundi 30 mars 2015

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

Le jeu sérieux LGV Construis ta voie est disponible

Découvert au Salon Educative, le jeu sérieux LGV Construis ta voie a le grand avantage de convoquer plusieurs disciplines et de réunir des univers inattendus autour de vraies problématiques. On peut tirer parti du jeu LGV en géographie et SVT mais aussi en éco-gestion ou en sciences de l'ingénieur. Conçu pour tenir dans une tranche horaire il est bien adapté à l'univers de la classe. Il est maintenant téléchargeable gratuitement.



Nous vous avons présenté ce jeu en novembre dernier. A l'origine de ce jeu, un chantier bien réel : celui de la ligne de train à grande vitesse Tours Bordeaux. Selon un schéma devenu classique dans l'univers du jeu sérieux, l'entreprise adjudicataire des travaux, COSEA, a eu l'idée de développer un jeu sérieux éducatif pour donner une image positive d'un chantier qui va balafrer plusieurs régions. Elle s'est associée avec l'académie de Poitiers pour le scénario. De ce mariage naissent deux jeux différents.

Le premier jeu, « des territoires, une voie » fera le bonheur du professeur de géographie, d'ECJS ou de PFEG. L'élève doit choisir le tracé de la voie ferrée entre Tours et Bordeaux et pour cela il entre en dialogue avec des personnages qui portent des problématiques. Les auteurs ont prévu deux niveaux de complexité et de documentation pour les élèves (collège et lycée). Les problématiques portées par le jeu sont essentiellement environnementales et liées au tracé. Evidemment l'élève pourrait éviter tous les problèmes ! Mais on attend de lui une longueur maximale pour la voie, une durée de construction pas trop longue ainsi que des arrêts obligatoires dans les grandes villes. L'élève est donc en situation d'arbitrer entre des problèmes qu'il découvre au fur et à mesure du tracé. Chaque élève peut avoir un tracé différent du voisin et peut le défendre. A la fin de la partie, le « préfet » décide de construire ou non la voie et explique sa décision.

Un autre jeu est proposé également sur le tracé de la voie mais à un niveau géographique différent. Avec « LGV Construire et préserver », l'élève doit trouver des solutions pour construire la voie tout en préservant l'environnement. Ce jeu est vraiment dédié à SVT et sciences de l'ingénieur. Pour être efficace, l'élève doit déjà découvrir en détails l'écosystème de la ligne à l'emplacement du franchissement de la Vienne. Il apprendra par exemple que la rivière abrite des moules très sensibles à la pollution générée par le chantier. Il y a donc tout un travail d'information suivi d'un aménagement du chantier à prévoir pour arriver à équilibrer aussi les contraintes (et aussi sans la contrainte économique).

Le jeu sérieux LGV Construis ta voie est disponible

Ces deux jeux participent de la communication des entreprises adjudicataires des travaux. Ils entrent ainsi dans une longue série de jeux sérieux développés par des entreprises. Mais ils ont été conçus avec des enseignants et permettent une approche réaliste et ludique de vraies problématiques en classe. Vous pouvez maintenant bénéficier de ces deux jeux gratuitement sur Windows et Mac.

François Jarraud (chef pédagogique)

[Téléchargement](#)