

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article759>



Ressources pédagogiques autour de la construction de la ligne À grande vitesse Sud Europe Atlantique (LGV SEA) *Liens et ressources* entre Tours et Bordeaux

Date de mise en ligne : dimanche 3 mai 2015

- Vie de la Technologie - Ressources - Ressources citées sur le site ou List'Assetec -

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

Ressources pédagogiques autour de la construction de la ligne À grande vitesse Sud Europe Atlantique (LGV SEA) entre Tours et Bordeaux

Ce site présente un ensemble de ressources pédagogiques illustrées À partir du chantier de construction de la ligne ferroviaire À grande vitesse Sud Europe Atlantique entre Tours et Bordeaux.

Elles ont été développées par l'Association pour la connaissance des travaux publics (ASCO-TP) dans le cadre d'une convention avec le Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la recherche (Direction du Numérique pour l'Éducation). La réalisation a été soutenue par la Fédération nationale des Travaux Publics (FNTTP), la Fédération nationale des SCOP du BTP, la fondation de l'École française du béton (EFB) et la société COSEA, concepteur et constructeur de la ligne À grande vitesse Tours-Bordeaux.



Les ressources créées sont destinées À être utilisées par des élèves de collèges, de lycées mais également par des étudiants post-bac, sous la direction de leurs enseignants.

Ce projet est porté sur quatre années et les ressources sont mises en ligne sur ce site dès qu'elles sont produites. Leur conception a été orientée et suivie par un ensemble de professeurs et d'inspecteurs, en majorité issus de l'académie de Poitiers, et par le réseau national de ressources pour la technologie au collège.

Des territoires, une voie

Ce Jeu a pour objectif de déterminer un tracé de la Ligne À Grande Vitesse (LGV) prenant en compte les souhaits et les oppositions des acteurs concernés par la réalisation de la LGV. Le joueur modifie le tracé LGV et dialogue avec les acteurs pour trouver des solutions qui répondent au mieux aux objectifs et contraintes de toute nature.

Le jeu est disponible en téléchargement À partir de l'un ou l'autre des deux liens suivants :

Jeux :

- Version pour PC Windows : [desterritoiresunevoie_win_v1_05](#) (format zip - 28.7 Mo - 24/04/2015)
- Version pour MAC : [desterritoiresunevoie_mac_v1_05](#) (format zip - 30.1 Mo - 24/04/2015)

Après l'installation et le téléchargement, la décompression de l'archive permet d'obtenir un répertoire contenant le fichier exécutable et un sous-répertoire de données utiles au logiciel.

Pour démarrer le jeu, lancer l'exécutable au format .exe

Des versions pour tablette seront prochainement disponibles sous le nom "Trac à LGV" soit sur l'Apple Store pour les tablettes iPad, soit sur le Play Store pour la version Android.

Guides d'utilisation :

Manuels de prise en main par le joueur :

- version PC et MAC : [prise_en_main_des_territoires_une_voie_v1_06](#) (format pdf - 699.4 ko - 24/04/2015)
- version tablette : [prise_en_main_des_territoires_une_voie_version_tablette_v1_06](#) (format pdf - 689.8 ko - 24/04/2015)

Livret destiné au professeur :

- version PC et MAC : [livret_professeur_des_territoires_une_voie_v1_06](#) (format pdf - 889 ko - 24/04/2015)
- version tablette : [livret_professeur_des_territoires_une_voies_version_tablette_v1_06](#) (format pdf - 2.7 Mo - 24/04/2015)

Construis ta ligne à grande vitesse



Ce jeu a pour objectif de trouver un tracé de la ligne LGV qui tienne compte des contraintes de tracé en plan et de pente afin de minimiser les temps de parcours des trains, les délais et les coûts de construction. Après avoir choisi un tracé, le joueur est invité à le positionner en altitude afin de respecter les normes de pente et de minimiser les terrassements. Une fois les ouvrages d'art choisis pour le franchissement des branches, le passage d'un TGV permet de constater les vitesses que le TGV peut atteindre.

Jeux :

Le jeu est disponible en téléchargement en suivant l'un ou l'autre des deux liens suivants :

- Version pour PC Windows : [construistalgv_win_v1_05](#) (format zip - 23.7 Mo - 24/04/2015)
- Version pour MAC : [construistalgv_mac_v1_05](#) (format zip - 25.2 Mo - 24/04/2015)

Après téléchargement, décompresser l'archive pour obtenir un répertoire contenant le fichier exécutable et un sous-répertoire de données annexes.

Pour démarrer le jeu, lancer l'exécutable au format .exe

Des versions sur tablette Ipad seront prochainement disponibles sur l'Apple Store d'une part et sur Play Store d'autre part, sous le nom "Profil LGV"

Guides d'utilisation :

Guide de prise en main par le joueur :

- Version PC et MAC : [prise en main construis ta lgv v1_06](#) (format pdf - 941.7 ko - 24/04/2015)
- Version tablette : [prise en main construis ta lgv version tablette v1_06](#) (format pdf - 1.1 Mo - 24/04/2015)

Livret À l'usage du professeur :

- Version PC et MAC : [livret professeur construis ta lgv v1_06](#) (format pdf - 973.6 ko - 24/04/2015)
- Version tablette : [livret professeur construis ta lgv version tablette v1_06](#) (format pdf - 1.1 Mo - 24/04/2015)