

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article837>



Ressources numériques pour les nouveaux programmes

- Vie de la Technologie - Ressources - Ressources citées sur le site ou List'Assetec -

Liens et ressources

Date de mise en ligne : lundi 29 août 2016

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

Ressources numériques pour les nouveaux programmes

À la rentrée 2016, des contenus et services numériques pour les cycles 3 et 4 seront gratuitement mis à disposition des enseignants et des élèves.

Pour mettre en œuvre les nouveaux programmes de sciences des cycles 3 et 4, le ministère de l'Éducation nationale propose des [banques de ressources numériques éducatives](#).

Les enseignants de Technologie et leurs élèves auront ainsi gratuitement accès à plusieurs milliers de ressources numériques qui couvriront les programmes des deux cycles.

Elles serviront également les projets pédagogiques interdisciplinaires et la mise en œuvre des enseignements pratiques interdisciplinaires (EPI).

Ces ressources numériques éducatives sont constituées de textes et d'œuvres, de vidéos scientifiques, d'images fixes ou interactives, des animations 3D, de fichiers audio, de frises chronologiques, de simulations, ainsi que des exercices interactifs. Les ressources sont disponibles en ligne ou téléchargeables, pour la plupart modifiables. Les banques de ressources proposeront également des services permettant le suivi et la personnalisation du travail des élèves.

Les enseignants pourront, à partir de la rentrée, accéder à cette banque de ressources numériques éducatives via le portail Technologie sur Eduscol.

- Voir la [présentation de la banque de ressources cycle 3](#)
- Voir la [présentation de la banque de ressources cycle 4](#)