

<http://assetec.net/assetec2023/spip.php?article865>



Date de mise en ligne : mercredi 5 avril 2017

Copyright © ASSETEC - Tous droits réservés

Utiliser le SYSML au coll ge

L'utilisation et la programmation d'objets connect s ou de syst mes au coll ge n cessitent d'utiliser un outil de description adapt . Nous utilisons jusqu'  maintenant plusieurs outils selon la phase de notre projet (b te   cornes, FAST, description fonctionnelle, cha ne d'info et d' nergie )

Aujourd'hui nous avons   notre disposition le SYSML (SYStem Modeling Language) qui est un outil de description utilis e en lyc e et dans les entreprises.

Cet outil unique permet de d crire l'environnement, les contraintes, le fonctionnement, la structure, les flux de donn es, d' nergie ou de mati re et les programmes pilotant le syst me.

Il s'agit d'un outil essentiellement graphique. On peut facilement utiliser des images d'un syst me par exemple pour le rendre encore plus lisible par nos  l ves.

On peut soit utiliser s quentiellement l'ensemble des diagrammes propos s soit certains selon la phase de notre projet ou l'activit  concern e. Cet outil est utilisable d s le cycle 3 en 6 me.

Xavier ROULOT
Coll ge de l'Isle